

2026 Summer

# BTS:AI+XR 플랫폼 연구

## 재학생 인턴 (URP 포함) 모집

“ UVR 연구실은 공간을 복제하는 것을 넘어, 경험과 기억, 그리고 사람의 연결을 시공간을 이어 확장하려 합니다. 직접 만들고, 연결하고, 미래의 AI+XR 경험을 함께 구현할 학생들을 기다립니다. ”



UVR 연구실은 2026년 여름, 현실과 가상을 연결하는 차세대 AI+XR 플랫폼 BTS(Bridge Time and Space) 를 함께 설계하고 구현할 학부생 인턴 및 URP 학생을 모집합니다.

UVR 연구실은 단순한 3D 공간 복제나 XR 콘텐츠 제작을 넘어, 사람·공간·객체·경험을 이해하고(AIR), 이를 지식·기억·경험 자산으로 구조화 하며(AMI), 시공간을 초월해 비동기적으로 공유·재생·확산되는 미래형 현실-가상융합 플랫폼을 연구합니다.

### BTS 플랫폼의 핵심 구조

BTS 플랫폼: AIR와 AMI를 기반으로, "경험의 캡처 → 이해 → 자산화 → 비동기 공유 → 재생산" 전체 과정을 연결하는 차세대 XR 인프라



#### AIR (Augmented Intelligence and Reality)

현실 세계의 객체·공간·행동·맥락·경험을 인식·이해·재구성하는 계층



#### AMI (Augmented Memory Infrastructure)

XR 경험과 지식을 저장·구조화·전이·재활용 가능한 형태로 자산화 하는 계층

### ★ 2026 Summer Research Projects

모든 프로젝트는 독립 과제가 아니라, 하나의 통합 BTS 플랫폼으로 연결됩니다.

#### Layer 1-1: Experience

##### 인간 중심의 비동기적 XR 상호작용

구축된 BTS 플랫폼 위에서 시공간을 이어 사용자가 경험을 공유·확장하는 비동기 XR 협업 환경 연구



##### Project #1

Hand-based Multimodal XR Interaction



##### Project #2

Asynchronous XR Experiences & Collaboration

#### Layer 1-2: Perception

##### AIR 기반 객체·공간·사용자 이해 및 모델링

현실 세계의 동적 환경과 사용자 행동을 인식하고, 이를 AI 기반 XR 공간으로 재구성하는 연구



##### Project #3

Object 3D Shape · Attribute · Functional Modeling



##### Project #4

Object-aware Dynamic Semantic SLAM



##### Project #5

3D Video Avatar modeling & animation

#### Layer 2: Memory

##### AMI 기반 XR 지식 구조화 및 자산화

인식된 공간과 경험 데이터를 비동기 전이 가능한 XR 지식 자산 형태로 구축하는 연구



##### Project #6

3D Map-based Semantic Scene & XR Knowledge Graph



##### Project #7

XR Experience Authoring



##### Project #8

XR Experience Assetization

### 모집 대상

- 직접 구현하고 실제 시스템으로 연결하는 과정을 즐기는 학생
- Computer Vision, Graphics, AI, Robotics, HCI, XR, Spatial AI 분야에 관심 있는 학생
- Python / C++ / Unity / Deep Learning 개발 경험자



### ★ 인턴십을 통해 얻게 될 경험

- Real-world System Building**  
최신 Spatial AI · Wearable XR · AI+XR 플랫폼 기술을 실제 동작하는 시스템으로 구현하는 경험
- Research & Publication**  
IEEE VR, ISMAR 등 국내외 최우수 학술대회 논문 연계
- Global Collaboration**  
산학연 협력 프로젝트 및 글로벌 연구 네트워크 참여
- Future Platform Design**  
"뉴잼대전"과 같은 미래형현실-가상융합 플랫폼 구현에 참여하고 직접 실험

### 모집 트랙 1 URP (Undergraduate Research Participation) 프로그램

카이스트 재학생을 대상으로 하는 교내 공식 연구참여 프로그램입니다. 자세한 내용은 KAIST URP 공식 안내를 참조하세요. ([링크](#))



#### 인턴십 기간

2026년 6월 29일(월) ~ 2026년 12월 18일(금)



대상 재학 중인 학사과정 학생 (휴학생 불가)



신청방법 구글 폼 신청 ([링크](#))

신청 마감 (랩) : 2026. 05. 22 (금) 23 : 59 까지

### 모집 트랙 2 UVR Lab 인턴십

UVR Lab 에서 수행하는 AI+XR 플랫폼 연구 프로젝트에 참여하는 여름 인턴십 프로그램입니다.



#### 인턴십 기간

2026. 06. 29 (월) ~ 08. 28. (금)



대상 재학생 (학부)



신청방법 구글 폼 신청 ([링크](#))



공통 신청서 (구글 폼)

신청 마감 : 2026. 05. 27 (수) 23 : 59 까지